



Baden-Württembergischer Golfverband e.V.

Eltern- / Gruppenbegleiter-Information

Einsatzbereiche für Gruppenbegleiter:innen



- VR-Talentiade
- AK 12 Rangliste
- AK 10 Finale / AK 12 Ranglistenfinale
- Optional: Youngsters Series
- JMP 9-Loch

Turnieranmeldungen



- Alle Detailinfos / Ausschreibungen zu den Turnieren im [Timer](#)
- Die Anmeldung zur VR Talentiade, der AK 12 Rangliste, dem AK 10 Finale sowie dem AK 12 Ranglistenfinale erfolgt über [PCCaddie](#)
- Die Finals bedingen eine Vorab-Qualifikation und sind daher noch nicht freigeschalten:
 - AK10: Über die [Youngsters Series](#)
 - AK12: Über die 4 Ranglisten-Turniere
- Für Kaderspieler besteht ab 2025 erstmalig die Möglichkeit, sich zu den zentral organisierten Proberunden einzutragen: Informationsmail hierzu wurde bereits versendet.

Gruppenbegleiter



- Bei der VR Talentiade, der AK 12 Rangliste, dem AK 10 Finale sowie dem AK 12 Ranglistenfinale sind Ihre Kinder nur startberechtigt, wenn ein Gruppenbegleiter gemeldet wird. Hierzu gibt es separate „Turniere“ in PCCaddie, bei denen dann die Gruppenbegleiter angemeldet werden müssen. Die Anmeldung wird kontrolliert und ggf. nachgefasst. Bei Ausfall muss der Gruppenbegleiter für einen Ersatz sorgen und diesen melden.
- Bei der Youngsters Series obliegt es dem austragenden Club, ob Eltern als Gruppenbegleiter gemeldet werden müssen.
- Für den Jugendmannschaftspokal meldet der Club Ihre Kinder an – und ist damit ebenfalls für die Meldung der Gruppenbegleiter verantwortlich

Aufgaben eines Gruppenbegleiters



- **Mitzählen der Scores** aller Spielerinnen und Spieler in der Gruppe
- idealerweise Strichliste führen.
- **Abgleichen der Scores** mit der Gruppe nach jedem Loch
- **Keine Caddietätigkeiten** übernehmen
- Unterstützung bei **Regelfragen** (dabei jedoch Beratung vermeiden. Sensibel vorgehen, wenn der Spieler auf eine andere Regelanwendung besteht -> Spielleitung involvieren ist besser als den Spieler zu etwas zu „zwingen“.)
- Nach dem Einlochen auf dem letzten Grün bis zur Abgabe der Scorekarte ist kein Kontakt der Eltern mit den Spielern erwünscht.
- **Zügiges Spiel fördern**
- **Bei Gewitter** rechtzeitig Schutzhütten aufsuchen und bei Unterbrechung durch die Spielleitung sich gemäß Golfregel 5.7 verhalten.
- Die **Abgabe** der Scorekarten **gemeinsam vornehmen!**

AK 12 Rangliste / Ranglistenfinale

AK 10 Finale



- Gespielt wird von den grünen Abschlügen
 - AK 12: über 18 Löcher bzw. 2 * 18 Löcher beim Ranglistenfinale
 - AK 10: über 2 * 9 Löcher beim Finale
- Es wird Zählspiel mit „Maximum Score gespielt“
 - Bei dieser Form des Einzel-Zählspiels legt die Spielleitung für das Turnier fest, wie viele Schläge an jedem Loch höchstens notiert werden.
 - Dieses maximale Ergebnis gilt auch dann, wenn ein Spieler eine noch höhere Schlagzahl zum Einlochen benötigt hat oder ein Loch gar nicht beenden konnte (vergl. Regel 21 der offiziellen Golfregeln).
 - **Par 3: 9**
 - **Par 4: 10**
 - **Par 5: von den grünen Abschlügen nicht vorhanden**

Maximumscore Beispiel

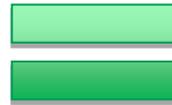


Eintrag auf Scorekarte

Par 4

Maximumscore 10

Spieler puttet zur 7 und locht

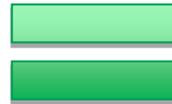


7

Par 4

Maximumscore 10

Spieler schlägt mit dem 9 Schlag
auf das Grün und locht den
anschließenden Putt nicht



10 oder ein Strich

Beispiel Scorekarte



Einzel - Zählspiel - Höchstergebnis; 18 Löcher

Mustermann, Max (3,1) GC Musterpark
 Golfclub Musterstadt grün CR: 59.5 /
Slope: 92

Maximumscore

Par vom Loch ↓

Loch	Par	Hcp	Spieler: grün	Zähler: grün	Pin Pos	Spielzeit	Spieler	Maximum Score	Zähler
1	4	3	228	228				10	
2	3	13	119	119				9	
3	3	7	110	110				9	
4	4	5	241	241				10	
5	4	15	224	224				10	
6	3	17	96	96				9	
7	4	11	230	230				10	
8	3	1	125	125				9	
9	4	9	225	225				10	
Out	32		1598	1598					
10	3	10	71	71				9	
11	4	2	230	230				10	
12	3	8	94	94				9	
13	4	4	254	254				10	
14	3	16	106	106				9	
15	3	6	150	150				9	
16	4	14	259	259				10	
17	4	12	245	245				10	
18	3	18	116	116				9	
In	31		1525	1525					
1 - 18	63		3123	3123					

Unklare Situationen = Regelball



- Bei Unklarheit über die Spielweise (z.B. Unsicherheit über eine mögliche Erleichterung) sollte, wenn kein Referee in der Nähe ist, ein **Regelball (Regel 20.1c(3))** gespielt werden, d.h. es wird ein 2. Ball gespielt
- Beide Bälle werden eingelocht und beide Scores werden notiert
- Bei einem Regelball gilt es folgende Punkte zu beachten:
 - **Ankündigung** eines Regelballs sobald die Unklarheit auftaucht und **bevor** der ursprüngliche Ball gespielt oder aufgenommen wurde!
 - **Ansage**, welcher der beiden Bälle zählen soll (ansonsten zählt später der erste Ball, wenn beide regelkonform gespielt worden wären)
 - **Melden** des Regelballs an die Wettspielleitung **vor** Abgabe der Scorekarten, **auch bei gleichen Ergebnissen** (ansonsten Disqualifikation)



- Gespielt wird über 6 Löcher + weitere Stationen
- Es wird Zählspiel mit „Maximum Score gespielt“
 - Dieses maximale Ergebnis gilt auch dann, wenn ein Spieler eine noch höhere Schlagzahl zum Einlochen benötigt hat oder ein Loch gar nicht beenden konnte (vergl. Regel 21 der offiziellen Golfregeln).
 - **AK 9: 13**
 - **AK 11: 11**
 - Hat ein Teilnehmer der AK 11/9 auf einem Loch 10/12 Schläge gemacht, kann er seinen Ball aufnehmen. Es werden dann 11/13 Schläge und 0 Punkte als Ergebnis für dieses Loch gewertet.
- Beschreibung und Durchführung der Stationen auf der [BWGV-Website](#).
- Anmeldung über PCCaddie (Kind + Gruppenbegleiter). Zusätzlich sind **Sammelanmeldungen über die Clubs** wieder möglich!
E-Mail an gruen@bwgv.de mit Austragungsort, Name, Vorname, Geburtsdatum, Heimatclub des Kindes, sowie Name, Vorname, HCPI und Heimatclub des Gruppenbegleiters.

Jugendmannschaftspokal (JMP)



- JMP in zwei Varianten:
 - 18 Loch von den gelben / roten Abschlägen
 - 9 Loch von grünen / gelben / roten Abschlägen + Gruppenbegleiter
- Es wird Zählspiel Stableford gespielt
- Anmeldung / Mannschaftsmeldung erfolgt über den Heimatclub. Pro 3 gemeldeten Spielerinnen / Spielern muss im 9-Loch-Format ein Gruppenbegleiter benannt werden.
- Pro Mannschaft können maximal 12 Spielerinnen / Spieler gemeldet werden -> 4 Flightbegleiter.



Elternverhalten

Elternverhalten AK 10/12



- Das Übungsgelände sollte den Spielern und Trainern vorbehalten sein
- Wünschen Sie Ihrem Kind vor dem ersten Abschlag ein schönes Spiel und viel Spaß auf der Runde
- **Während des Turniers sind auf dem Golfplatz ausschließlich Teilnehmer, Gruppenbegleiter und Trainer erlaubt.**
- Zuschauen dürfen Sie nur auf vorhandenen öffentlichen Wegen! Dabei sollte bestmöglich ein Mindestabstand von 40-50 Metern zu allen Spielern eingehalten werden.
- Für die Scorekarte ist der Spieler verantwortlich – bitte lassen Sie Ihre Kinder in Ruhe mit der Gruppe und dem zugeordneten Gruppenbegleiter die Scores abgleichen und die Karten abgeben. Überlegen Sie kurz, ob die Frage: „Was hast Du gespielt“ oder das hektische „Abfotografieren“ der Scorekarte in dieser Situation wirklich hilfreich und unterstützend ist -> Die Spieler haben uns das Feedback gegeben, dass sie das oft sogar sehr störend empfinden.
- Die Scoring-Area ist nur für Spieler, den jeweiligen Gruppenbegleiter und Verantwortliche vorgesehen.

Elternverhalten AK 14 / 16 / 18



- Das Übungsgelände sollte den Spielern und Trainern vorbehalten sein
- Wünschen Sie Ihrem Kind vor dem ersten Abschlag ein schönes Spiel und viel Spaß auf der Runde.
- Gehen sie dann mit der Gruppe, die vor ihrem Kind startet, auf die Runde, sodass sie beim Abschlag ihres Kindes bereits auf Höhe der Landezone stehen. Caddies sind nicht erlaubt.
- Das Vorangehen zieht sich über die ganze Runde, damit sie immer in der Landezone stehen und die Spieler in der Gruppe ihres Kindes nicht warten müssen, bis sie dort ankommen.
- **Die Fairways und Grüns sind nur den Spielern vorbehalten.** Bitte nutzen Sie vorhandene Wege, das Semi-Rough zum Zuschauen und achten Sie auf einen Mindestabstand von 40-50 Metern zu den Spielern – auch zur Gruppe, die vor Ihrem Kind spielt.
- Laut Golfregeln sind Sie **kein Vorcaddy** – Sie sind **Zuschauer** auf dem Golfplatz. Für Regelfragen sind die Spielleiter verantwortlich und nicht die Zuschauer.
- Wenn Sie Bälle suchen, suchen Sie für alle Spieler der Spielgruppe. Vermeiden Sie, in das Spiel einzugreifen, geben Sie keine Ratschläge oder Tipps. Spenden Sie Anerkennung für gute Schläge durch Applaudieren oder kurze, angemessene Ausrufe („toller Schlag!“ / „guter Putt!“) – bleiben Sie jederzeit fair und behandeln alle Kinder so, wie Sie sich wünschen würden, dass Ihr Kind von anderen Eltern behandelt wird. Natürlich dürfen Sie Ihrem Kind Getränke, Essen, Handtücher reichen.
- Für die Scorekarte ist der Spieler verantwortlich – bitte lassen Sie Ihre Kinder in Ruhe mit der Gruppe die Scores abgleichen und die Karten abgeben. Überlegen Sie kurz, ob die Frage: „Was hast Du gespielt“ oder das hektische „Abfotografieren“ der Scorekarte in dieser Situation wirklich hilfreich und unterstützend ist -> Die Spieler haben uns das Feedback gegeben, dass sie das oft sogar sehr störend empfinden.



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!